Електротехнички факултет у Београду

Принципи софтверског инжењерства

FINTA.COM

**СПЕЦИФИКАЦИЈА СЛУЧАЈА УПОТРЕБЕ ФУНКЦИОНАЛНОСТИ РЕГИСТРОВАЊА MОДЕРАТОРА**

**Верзија 1.0**

**-Црне Лисице-**

**Историја измена**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Датум** | **Верзија** | **Кратак опис** | **Аутор** |
| **19.03.2022.** | **1.0** | **Први документ** | **Константин Беновић** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. **Увод**
   1. **Резиме**

Администратор прави налог модератора где уноси његова податке. Након што администратор направи налог, потребно је да модератору да корисничко име и шифру да би модератор могао да се улогује на свој налог.

* 1. **Намена документа и циљне групе**

Документ ће користити сви чланови пројектног тима у реализацији пројекта.

* 1. **Референце**
* Пројектни задатак
  1. **Отворена питања**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Редни број | Опис | Решење |
|  |  |  |

1. **Сценарио регистровања модератора**
   1. **Кратак опис**

Приликом прављења налога, потребно је да администратор унесе име, презиме, корисничко име и два пута лозинку како би креирао налог модератора. Након што то уради, налог се памти у бази и модератор може да користи свој налог.

* 1. **Ток догађаја**

Администратор редом (није нужно али је пожељно) уноси податке који се траже од њега, да би на крају притиснуо дугме Submit и креирао налог.

* + 1. Администратор није лепо унео два пута лозинку

Администратор добија упозорење да му потврда лозинке није добра и не може притиснути дугме Submit док то не исправи

* + 1. Администратор није уписао неко од поља

Администратор добија упозорење да неко од поља није попуњено и не може притиснути дугме Submit док то не исправи.

* 1. **Посебни захтеви**

Нема.

* 1. **Предуслови**

Нема.

* 1. **Последице**

Модератор је унет у базу података.